INHALT

VORBEREITUNGEN 2

DIE LEGENDE VOM ROGUE TROOPER 4

BIOCHIPS 5

STEUERUNG & NAVIGATION 5
- MENÜBEFEHLE 5
- BEWEGUNGSBEFEHLE 6
- WAFFEN SCHNELLTASTEN 6
- INVENTARBEFEHLE 7

ERSTELLUNG EINES PROFILS 7

HAUPTMENÜ 8
- EINZELSPIELER 8
- MULTIPLAYER 8
- OPTIONEN 9
- PROFIL 10
- EXTRAS 10

HUD 11
- WAFFEN UND GESUNDHEIT 11
- NAVIGATION, KOMMUNIKATION UND INFORMATION 12
- DIGIPAD 12
- BIOCHIPS 13

TARNUNG UND KAMPFSTRATEGIEN 13

WAFFEN 14
- GI-GEWEHR 14
- UNIVERSELLE ADAPTERMODULE 14
- GESCHÜTZSTELLUNGEN UND SCHWERE WAFFEN 15
- GRANATEN UND SPRENGSÄTZE 16
- OBJEKTE 16

DIE NORTS 17
- NORT-TROOPER 17
- NORT-FAHRZEUGE 17

MULTIPLAYER 18
- ÜBERSICHT 18
- CHARAKTERAUSWAHL 18
- LEBEN 18
- EINSATZ 18
- PICKUPS 18
- EINSATZZIELE 19
- PUNKTSYSTEM 19
- STANDARDPUNKTE 19
- PUNKTMULTIPLIKATOREN 19

SPIELDATEN SPEICHERN 19

PAUSE-MENÜ 20

DAS TEAM 21

SICHERHEITSINFORMATIONEN 24

HOTLINE 25

VORBEREITUNGEN - INSTALLATION VON ROGUE TROOPER

Installation von Rogue Trooper auf Ihrem PC:

Legen Sie die Rogue Trooper-DVD in das DVD-Laufwerk Ihres Computers ein.

Wenn:	Dann:
Sie die die Autorun-Funktion aktiviert haben, ...	wird die Installation von Rogue Trooper automatisch gestartet. Wählen Sie im Autorun-Menü INSTALLIEREN, um Rogue Trooper auf der Festplatte Ihres PCs zu installieren.
Sie die Autorun-Funktion deaktiviert haben, ...	rechtsklicken Sie auf das DVD-Symbol und wählen Sie die Option EXPLORER. Doppelklicken Sie auf die Datei "autorun.exe", um die Installation von Rogue Trooper zu starten.

Hinweis:

Für die Ausführung von Rogue Trooper wird DirectX 9.0c benötigt. Installation von DirectX 9.0c auf Ihrem PC:

Wählen Sie im Autorun-Programm des Spiels "DirectX 9.0c installieren".

Oder

Rechtsklicken Sie auf das DVD-Symbol und wählen Sie die Option EXPLORER.

Öffnen Sie im nun erscheinenden Fenster den Ordner "directx9" und doppelklicken Sie auf die Datei "dxsetup.exe".

Deinstallation von Rogue Trooper

Möchten Sie Rogue Trooper von Ihrem PC entfernen, öffnen Sie das Windows-Startmenü und wählen Sie im Menü "Rogue-Trooper" DEINSTALLIEREN.

Oder

Öffnen Sie über das Startmenü die Systemsteuerung und wählen Sie hier Software > Rogue Trooper entfernen.

Ausführung von Rogue Trooper.

Nach der erfolgreichen Installation des Spiels (siehe Seite 2) können Sie Rogue Trooper starten.

Doppelklicken Sie dazu auf das Rogue-Trooper-Symbol auf dem Desktop (wenn Sie im Rahmen der Installation des Spiels eine Desktopverknüpfung erstellt haben).

Oder

Wählen Sie im Rogue Trooper-Menü (unter Start > Programme > Eidos) die Option "Rogue Trooper".

Oder

Legen Sie die Rogue Trooper-DVD in das DVD-Laufwerk Ihres Computers ein.

Wenn:	**Dann:**
Sie die die Autorun-Funktion aktiviert haben, ...	wählen Sie SPIELEN, um Rogue Trooper zu starten.
Sie die Autorun-Funktion deaktiviert haben, ...	rechtsklicken Sie auf das DVD-Symbol und wählen Sie die Option EXPLORER. Doppelklicken Sie auf die Datei "autorun.exe" und wählen Sie SPIELEN, um Rogue Trooper zu starten.

DIE LEGENDE VOM ROGUE TROOPER

Nu Earth ist ein von jahrelangen Kriegen gezeichneter Planet. Die lebensfeindliche Atmosphäre des Planeten wurde durch Chemieangriffe, die das Atmen unmöglich machen, verseucht. Aufgrund seiner Lage in der Nähe eines Wurmlochs kämpfen allerdings zwei rivalisierende Parteien um die Vorherrschaft. Seit vielen Jahren tobt zwischen Norts und Southern ein blutiger Krieg. Heute ist Nu Earth eine toxische Hölle, in der Millionen von Soldaten in Schutzanzügen in blutigen Schlachten verheizt werden Niemand kann es sich leisten, Nu Earth aufzugeben. Deshalb geben die Kriegsparteien keinen Meter Boden preis.

In den Wirren dieses Krieges entstand die Legende von Rogue Trooper. Erschaffen von den Genforschern der Souther, ist Rogue Trooper der letzte überlebende Genetische Infanterist. Die Soldaten des GI-Regiments waren geklonte und genmanipulierte Kampfmaschinen. Ihre schützende blaue Haut ermöglichte den GIs, in der toxischen Atmosphäre des Planeten zu überleben. Nicht zuletzt deshalb waren sie auf beiden Seiten der Front gefürchtet. Darüber hinaus konnten der Verstand und die Seele eines GIs im Falle einer tödlichen Verletzung auf einem Silikonchip gespeichert und in speziellen Modulen bis zur Klonung eines neuen Körpers aufbewahrt werden.

Der Verrat eines hohen Offiziers der Souther-Armee führte schließlich zur fast vollständigen Vernichtung der GIs im berüchtigten Quartz Zone-Massaker.

Der einzige Überlebende konnte lediglich drei Biochips seiner einstigen Kameraden retten und diese in sein Gewehr, seinen Helm und seinen Rucksack einstecken. Heute ist er ein Einzelgänger, der nur von den Persönlichkeiten seiner gefallenen Freunde unterstützt wird. In der chemischen Wüste Nu Earths hat er Rache als einziges Ziel: der Rogue Trooper.

BIOCHIPS

Während des Abenteuers wird Rogue Trooper von drei Biochips unterstützt, in denen die Persönlichkeiten seiner Freunde gespeichert sind. Helm befindet sich im Steckplatz seines Helms, Gunnar ist untrennbar mit seiner Waffe verbunden. Der Dritte im Bunde, Bagman, ist in Rogues Rucksack verstaut. Die drei Biochips geben Rogue taktische Tipps und stehen ihm nach Kräften zur Seite. Dadurch ist Rogue in der Lage, in der tödlichen Hölle des Planeten zu überleben.

Helm

Helm versorgt Rogue mit taktischen Informationen. Darüber hinaus aktualisiert er das Onscreen-Radar und kann eingesetzt werden, um die Norts abzulenken.

Gunnar

Gunnar ist primär für Rogues Treffsicherheit verantwortlich. Darüber hinaus verfügt er über eine Moduleinheit, in die verschiedene Munitionstypen eingeführt werden können. Bei Bedarf kann Gunnar außerdem als Automatikgeschütz stationiert werden.

Bagman

Bagman ist in Rogues Rucksack untergebracht. Er ist in der Lage, aus eingesammeltem Altmaterial Munition und Medipacks herzustellen. Darüber hinaus kann er mithilfe entsprechender Baupläne verschiedene Upgrades konstruieren.

STEUERUNG & NAVIGATION

Menübefehle **Befehl**	**Aktion**
ESC	Pause-Menü
Pfeiltasten Oben / Unten oder MAUS	Menüpunkt markieren
Linke Maustaste oder + & –	Einstellung ändern
Linke Maustaste	Auswahl bestätigen
ESC	Abbrechen/Zurück zum vorherigen Menü

Bewegungsbefehle **Befehl**	**Aktion**
W	Vorwärts
S	Rückwärts
MAUS	Schauen/Zielen
A	Seitschritt links
D	Seitschritt rechts
Strg Links	Ducken
Umschalt Links	Deckung
Leertaste	Hechten/Springen
E	Reden/Interaktion mit Objekt/Tür öffnen/Klettern

Waffen Schnelltasten	
1	Gunnar wählen
2	Pistole wählen
3	Schrotflinte wählen
4	Mörser wählen
5	Strahlengewehr wählen
6	Sammy wählen
7	Splittergranate wählen
8	Haftgranate wählen
9	Störgranate wählen
0	Brandgranate wählen

Inventarbefehle Befehl	Aktion
Tabulator	Karte/Altmaterial/Upgrade-Bildschirm
Mausrad	Modulauswahl öffnen
G	Granatenauswahl öffnen
B	Medipack
Feststell-Taste	Biochip-Menü

ERSTELLUNG EINES PROFILS

Nach dem Start des Spiels erscheint der Profil-Bildschirm. Spielen Sie zum ersten Mal, linksklicken Sie in diesem Menü auf die Option NEUES PROFIL.

Klicken Sie mit der linken Maustaste auf einen Profil-Slot. Geben Sie anschließend mit der Tastatur einen Profilnamen ein. Klicken Sie abschließend die linke Maustaste oder drücken Sie die Eingabetaste, um das Hauptmenü einzublenden.

Sie sind nun bereit, auf Ihre gefährliche Reise nach Nu Earth aufzubrechen. Wählen Sie dazu im Hauptmenü die gewünschte Option aus. Weitere Informationen dazu finden Sie auf Seite 8.

HAUPTMENÜ

Wählen Sie eine der folgenden Optionen aus:

Einzelspieler

Neues Spiel

Wählen Sie diese Option, um die Einzelspieler-Kampagne von Rogue Trooper zu starten. Haben Sie noch keine Spielstände gespeichert, ist dies die Standardeinstellung.

Spiel fortsetzen

Mit dieser Option können Sie ein Spiel am zuletzt erreichten Speicherpunkt fortsetzen.

Cheats

Wählen Sie diese Option, wenn Sie Cheats oder Levels auswählen möchten.

Multiplayer

Offline

Lobby

Nur Einzelspieler. Folgende Spieloptionen können in der Lobby vor dem Spiel bearbeitet werden.

- Allgemein – Hier finden Sie allgemeine Informationen zum Spiel. Klicken Sie auf SPIEL STARTEN, um das Spiel zu starten.
- Spieler – Werfen Sie einen Blick auf die Spielerstatistiken.
- Einstellungen – Entscheiden Sie sich für einen Charakter und das gewünschte Upgrade-Modul. Weitere Informationen über die verschiedenen Charaktere finden Sie im Abschnitt "Multiplayer" auf Seite 18.
- Optionen – Bearbeiten Sie folgende Spieloptionen:

- Karte – Wählen Sie eine der fünf Karten aus.
- Zeitlimit – Entscheiden Sie, wie viel Zeit die Spieler in jeder Runde haben, um ihre Einsatzziele zu erreichen.
- Leben gesamt – Bestimmen Sie die Zahl der Leben im Respawn-Pool.
- Teambeschuss – Legen Sie fest, ob die Spieler ihre eigenen Kameraden verletzen können.
- Max. Spieler – Bestimmen Sie die maximale Spielerzahl pro Sitzung.

LAN

Hosten Sie ein Spiel oder treten Sie einem LAN-Spiel bei. An LAN-Spielen können 2 bis 4 Spieler teilnehmen. Wählen Sie "Host", wenn Sie die Lobby aufrufen und ein Spiel erstellen möchten. Mit der Option "Beitreten" können Sie sich einem Spiel anschließen.

Online

Das Spiel stellt über GameSpy eine Online-Verbindung her. Wählen Sie dazu die Option "Online", besuchen Sie einen der Räume und wählen Sie das gewünschte Spiel aus oder hosten Sie selbst ein Spiel.

Optionen

Steuerung anpassen

Folgende Optionen sind in diesem Bildschirm verfügbar:

- Steuerung anpassen – Wählen Sie eine Controller-Konfiguration aus.
- Oben/unten spiegeln – Spiegeln Sie die vertikale Bewegung der Maus. (Ein/Aus)
- Links/rechts spiegeln – Spiegeln Sie die horizontale Bewegung der Maus. (Ein/Aus)
- Gehen-Achse spiegeln – Spiegeln Sie die Gehen-Achse. (Ein/Aus)
- Seitschritt-Achse spiegeln – Spiegeln Sie die Seitschritt-Achse. (Ein/Aus)
- Horiz. Empfindlichkeit – Bestimmen Sie die Kameraempfindlichkeit bei Blicken nach links/rechts.
- Vertik. Empfindlichkeit - Bestimmen Sie die Kameraempfindlichkeit bei Blicken nach oben/unten.
- Ducken-Modus – Bleiben Sie geduckt, solange Sie Strg links gedrückt halten oder schalten Sie den Ducken-Modus ein/aus.
- Deckungsmodus – Bleiben Sie in Deckung, solange Sie Umschalt Links gedrückt halten oder schalten Sie den Modus ein/aus.
- Zentrieren – Zentrieren Sie Ihren Blickwinkel automatisch.

Sound

Sie können folgende Soundeinstellungen bearbeiten:

- SFX-Lautstärke – Bestimmen Sie die Lautstärke der Soundeffekte.
- Musik-Lautstärke – Ändern Sie die Lautstärke der Musik.
- Untertitel – Schalten Sie die Untertitel ein oder aus.
- Chip-Sprachmeldungen – Bestimmen Sie die Häufigkeit der Chip-Nachrichten (Notwendige oder Alle).

Bildschirm-Setup

Nehmen Sie folgende Bildschirmeinstellungen vor:

- HUD-Transparenz – Bearbeiten Sie die Transparenz Ihres HUDs.
- Tipps aktivieren – Schalten Sie die Tipps während des Spiels ein/aus.
- Bluteffekte ein – Schalten Sie die Bluteffekte ein/aus.

Erweiterte Optionen

Folgende erweiterte Optionen stehen zur Verfügung:

- Bildschirmauflösung – Passen Sie die Bildschirmauflösung an die Leistungsfähigkeit Ihrer Grafikkarte an.
- Texturendetails – Wählen Sie Sehr Niedrig, Niedrig, Mittel oder Hoch.
- Schatten - Schalten Sie die Schatten ein/aus.
- Trilineares Filtern - Schalten Sie diese Option ein/aus.
- Antialiasing - Schalten Sie das Antialiasing ein/aus.
- Textur-Anisotropie – Bestimmen Sie den Wert mit dem Schieberegler.

Profil

In diesem Bildschirm stehen Ihnen folgende Optionen zur Verfügung:

- Profil wechseln
- Profil umbenennen
- Profil löschen

Extras

Im Laufe des Spiels schalten Sie neue Inhalte frei, die Sie anschließend im Extras-Menü betrachten können:

- Das Team
- Videos
- Nu-Earth-Enzyklopädie – Markieren Sie mit der Maus eine Option und wählen Sie diese mit der linken Maustaste aus.

HUD

Waffen und Gesundheit

ZIELMARKIERUNG

- Benutzen Sie die Zielmarkierung, um zu zielen.
- Über Gegnern färbt sich die Zielmarkierung rot.
- Die Form der Zielmarkierung ändert sich abhängig von der gewählten Waffe.
- Darüber hinaus zeigt die Zielmarkierung Kopfschüsse und Tank-Treffer an.

Primärwaffen

Die im aktuellen Waffenmodul verfügbare Munition.

Die Munition im aktuellen Magazin Ihrer aktiven Waffe.

Art und Anzahl der ausgewählten Granaten.

Die Gesundheitsleiste zeigt Ihre aktuelle Gesundheit und Ihre maximale Gesundheit nach einer Regenerationsphase an.

Sekundärwaffen

Mit dem Mausrad blenden Sie über dem Munitionszähler die Registerkarte "Waffe wählen" ein. Auf der linken Seite werden detaillierte Informationen zu den einzelnen Waffen angezeigt.

Wählen Sie ein markiertes Objekt mit der linken Maustaste aus, wird es sofort aktiviert.

Das neu gewählte Objekt wird zur bevorzugten Waffe.

Mit ESC können Sie das Menü schließen.

Ihre Pistole können Sie in diesem Menü ebenfalls auswählen.

Granate wählen

Die Auswahl einer Granate entspricht der Wahl der Sekundärwaffe. Allerdings müssen Sie die gewünschte Option mit G markieren.

Über der ausgewählten Option wird ein kurzer Hilfetext eingeblendet.

Navigation, Kommunikation und Information

RADAR/KOMPASS

Auf dem Radar werden alle Einheiten in Reichweite angezeigt.

Im Laufe des Spiels werden die angezeigten Informationen deutlich präziser. Gegner über Rogue Trooper erscheinen als Dreiecke. Darüber hinaus zeigt das Radar alarmierte Feinde und deren Blickrichtung an.

Biochips

Ihre Biochips versorgen Sie mit wichtigen Informationen. Unterhält sich einer der Biochips mit Rogue, wird am unteren Rand des HUDs sein Porträt (siehe links) eingeblendet.

Informationen

Wichtige Information werden in der Mitte des Bildschirms angezeigt. Drücken Sie E, um das Spiel fortzusetzen.

Weitere Tipps erscheinen in der linken oberen Ecke des HUDs. Meldungen über erreichte Einsatzziele und Kontrollpunkte werden über den Radar angezeigt.

Digipad-Menü

Drücken Sie TABULATOR, um das Digipad-Menü einzublenden.

Digitalkarte

Auf der Digitalkarte wird neben Rogues Einsatzzielen eine Karte des aktuellen Levels angezeigt. Drücken Sie die linke Maustaste und navigieren Sie mit der Maus durch den Karten-Bildschirm.

Altmaterial

Altmaterial finden Sie bei neutralisierten Gegnern. Benutzen Sie es, um im Herstellen-Bildschirm Munition herzustellen.

Drücken Sie die linke Maustaste und navigieren Sie mit der Maus durch den Herstellen-Bildschirm. Markieren Sie mit der Maus das gewünschte Objekt und bestätigen Sie Ihre Entscheidung mitder linken Maustaste.
Möchten Sie die maximal mögliche Menge eines Gegenstandes herstellen, klicken Sie bitte die rechte Maustaste.

Upgrade

Im Laufe des Abenteuers können Sie die Objekte in Ihrem Inventar verbessern. Steht ein neues Upgrade zur Verfügung, erscheint im Übersichtsbildschirm eine entsprechende Meldung. Voraussetzung für den Bau eines Upgrades ist ausreichend Altmaterial. Drücken Sie die linke Maustaste und navigieren Sie mit der Maus durch den Upgrade-Bildschirm. Markieren Sie mit der Maus das gewünschte Objekt und führen Sie das Upgrade mitder linken Maustaste durch.

Biochips

Drücken Sie die Feststell-Taste, um das Biochip-Menü einzublenden.

Wählen Sie hier das gewünschte Objekt mit den Pfeiltasten Oben, Unten, Links, Rechts oder W, S, A, D aus.

Drücken Sie ESC, um das Menü zu verlassen.

Das Spiel wird unterbrochen, bis Sie das Biochip-Menü schließen.

TARNUNG UND KAMPFSTRATEGIEN

Deckung

Rogue kann die meisten Objekte auf Nu Earth als Deckung nutzen. Stellen Sie sich dazu hinter ein Objekt und drücken und halten Sie die linke Umschalttaste. Mit A/D können Sie sich im Schutz Ihrer Deckung fortbewegen. Möchten Sie Ihre Deckung verlassen, drücken Sie erneut die linke Umschalttaste.

Um Ecken feuern

Rogue kann aus seiner Deckung heraus um Ecken feuern. Wollen Sie aus Ihrer Deckung springen und das Feuer eröffnen, drücken Sie die linke Maustaste. Lassen Sie diese los, geht Rogue wieder in Deckung.

Blind feuern

Rogue kann aus seiner Deckung heraus blind feuern. Drücken Sie dazu E, um Ihre Gegner in die Defensive zu zwingen.

Lautlos töten

Pirscht sich Rogue von hinten an einen arglosen Gegner an, kann er diesen lautlos töten. Schleichen Sie sich dazu geduckt an Ihr Opfer an und schalten Sie es mit E aus.

Schallgedämpfte Waffe

Dank Gunnars Schalldämpfer kann Rogue seine Gegner lautlos neutralisieren, ohne andere Norts zu alarmieren.

Gunnar stationieren

Wenn Sie Gunnar stationieren, hält er Ihre Gegner automatisch in Schach. Wählen Sie dazu die Option "Automatikgeschütz", markieren Sie die gewünschte Position und drücken Sie die linke Maustaste, um Gunnar zu platzieren. Möchten Sie Gunnar aktivieren, drücken Sie die mittlere Maustaste oder wählen Sie im Biochip-Menü die Option "Aktivieren". Wollen Sie Gunnar wieder einsammeln, gehen Sie zu ihm und drücken Sie E.

GI-Gewehr

GI-Gewehr

Zielfernrohr

Die Verwandlung des GI-Gewehrs in ein präzises Sniper-Gewehr ist denkbar einfach. Vollautomatische Sensoren orten das Ziel und legen die großkalibrige panzerbrechende Munition ein. Zur Erhöhung der Treffsicherheit kann darüber hinaus ein Gyrostabilisator in die Waffe eingebaut werden.

Universelle Adaptermodule

Der Schlüssel für die strategische Überlegenheit des GI-Gewehrs ist unter seinem Lauf angebracht: das Universelle Adaptermodul. Letzteres ermöglicht Ihnen den Einbau verschiedenster Sekundärwaffen, die auf Knopfdruck aktiviert werden können.

Schrotflinte

Diese Nahkampfwaffe eignet sich primär für Angriffe auf größere Gruppen von Gegnern.

Splitter-Mörser

Die abgefeuerten Projektile dieser Waffe spalten sich am höchsten Punkt ihrer Flugbahn in mehrere Splitter auf, die beim Aufprall explodieren und großflächige Schäden verursachen.

Sammy-Werfer

Diese Mittel- bis Langstreckenwaffe ist mit einem Zielerfassungssystem ausgestattet, das Ziele anhand ihrer Wärmesignatur ortet und zerstört. Hat eine Sammy-Rakete ein Ziel erfasst, kann sie nicht mehr abgelenkt werden.

Strahlengewehr

Das Partikelfeld dieser Waffe erzeugt eine elektrische Entladung, die auf geerdete Ziele überspringt.

Geschützstellungen und schwere Waffen

MG

MGs haben eine enorm hohe Schussfrequenz, überhitzen allerdings relativ schnell.

Flak-Geschütz

Das für die Luftabwehr entwickelte Flak-Geschütz feuert Hochgeschwindigkeitsgranaten ab, die im Falle eines Treffers oder in einer bestimmten Höhe explodieren. Die dadurch freigesetzten Trümmer sind für Flugeinheiten überaus gefährlich.

Hell Cannon

Die großen Plasmageschosse der Hell Cannon eignen sich optimal für Angriffe auf weit entfernte Truppen.

Lazooka

Lazooka-Granaten steigen zunächst bis zur gewünschten Höhe auf, um dann zur Planetenoberfläche zurückzustürzen, wo sie anschließend verheerende Schäden verursachen.

Granaten und Sprengsätze

Granaten

Splittergranate – Herkömmliche Splittergranate.

Haftgranate – Diese elektronische Granate haftet an verschiedenen Oberflächen, bevor sie nach einigen Sekunden explodiert.

Störgranate – Stört elektronische Geräte, wie Sender und Funkgeräte.

Brandgranate – Explosive Plasmagranate.

Drücken Sie F , um eine Granate zu werfen. Möchten Sie vor dem Wurf zielen, drücken und halten Sie F und bestimmen Sie mit der Maus die Flugbahn der Granate. Drücken Sie erneut F oder die linke Maustaste, um die Granate zu werfen oder brechen Sie den Vorgang mit ESC ab.

Mikrominen

Drücken Sie Q, um eine Mikromine zu platzieren. Sobald sich ein Gegner der Mine nähert, explodiert diese. Sie können Mikrominen allerdings auch manuell zünden. Halten Sie dazu Q gedrückt. Wird das Mikrominen-Symbol eingeblendet, können Sie eine Mikromine zünden. Halten Sie Q gedrückt wenn Sie die Mine für einen Fernangriff nutzen möchten. Mit der Maus bestimmen Sie die Flugbahn der Mine.

Objekte

Medipack

Drücken Sie B, um 50% von Rogues Gesundheit zu regenerieren. Bagman verabreicht Rogue nun eine Injektion, die 20% seiner Gesundheit sofort wiederherstellt. Die übrigen 30% regeneriert er im Laufe der Zeit.

DIE NORTS

Die Nort-Armee besteht aus kleinen Infanteriekommandos unter dem Befehl eines Sergeants.

Nort-Trooper

Sergeant

Da der Sergeant für die Koordination seines Teams verantwortlich ist, bleibt er meist im Hintergrund und greift nur in Notfällen in das Kampfgeschehen ein. Aufgrund seiner verbesserten Panzerung und seiner effektiven Waffensysteme ist er allerdings deutlich gefährlicher als herkömmliche Infanteristen.

Infanterist

Die einfachen Soldaten der Nordland Army tragen Atemgeräte, die im Falle eines Treffers augenblicklich explodieren. Angesichts ihrer veralteten Visoren und Waffen könnte fast der Eindruck entstehen, die Generäle der Nordland Army schicken ihre Infanteristen bewusst in den sicheren Tod!

Nort-Fahrzeuge

Hoppa

Da Nu Earth sehr groß ist, transportieren die Norts ihre Truppen meist mit fliegenden Hoppas an die Front.

Bohrkapsel

Bohrkapseln sind ein gutes Beispiel für die schlechte Behandlung der Norts durch die Offiziere der Nordland Army. Mit diesen unterirdischen Truppentransportern werden Sturmtruppen im feindlichen Hinterland abgesetzt. Hat die Kapsel ihre Zielposition erreicht, steigen die Trooper (an der Oberfläche des Planeten) aus. Der Fahrer der Kapsel kehrt anschließend zum Stützpunkt zurück, um das nächste Team abzuholen.

MULITPLAYER

Übersicht

Im Multiplayer-Modus erleben die Spieler das Quartz Zone-Massaker aus der Perspektive der GIs, die nicht überlebt haben.

Fünf Arenen der Kategorien "Festung" bzw. "Fortschritt" stehen zur Verfügung.

Charakterauswahl

Rogues gefallene Kameraden haben individuelle Fähigkeiten und Waffenstufen.

Charaktereigenschaften

Alle	- Radar - Zielfernrohr - 1 Modul - Level 4-Inventar, zu 75% gefüllt (z. B. 6/8 Magazine Standardmunition)
Rogue	- Beginnt mit vollem Inventar
Helm	- Holoprojektor
Gunnar	- Unbegrenzt Standardmunition
Bagman	- Unbegrenzt Medipacks

Einsatz

Ein Timer zeigt die verbleibende Zeit bis zur nächsten Angriffswelle an. Gefallene Spieler reihen sich automatisch in die Warteschlange ein. Am Ende der Wartezeit werden die gefallenen Spieler mit einer Landekapsel zur Front transportiert. Auf Fortschrittskarten gibt es mehrere Landezonen. Der Einsatz erfolgt in der nächstgelegenen sicheren Zone.

Pickups

Da im Multiplayer-Modus die Action im Vordergrund steht, treten Pickups an die Stelle des Altmaterial-Systems. Eingesammelte Pickups sind nach einiger Zeit erneut verfügbar.

Drücken Sie E, um ein Pickup mitzunehmen.

Medipack:	Enthält 1 Medipack
Munition:	Enthält 1 Magazin eines Munitionstyps
Granate:	Enthält 1 Granate eines Typs

Einsatzziele

Auf jeder Karte gibt es ein übergeordnetes Einsatzziel. Während Sie auf Festungskarten beispielsweise eine bestimmte Position halten müssen, geht es auf Fortschrittskarten darum, eine vorgegebene Position zu erreichen. Darüber hinaus erhalten die Spieler kurzfristige Einsatzziele, wie die Zerstörung aller Hoppas etc.

Punktsystem

Ihre Bestleistungen auf den einzelnen Karten werden im aktiven Profil gespeichert.

Standardpunkte

Schaden:	1 Punkt pro Einheit
Fangschuss:	Bonus in Höhe der Trefferpunkte des zerstörten Objekts
Sekundärziel:	500 Punkte
Primärziel:	2000 Punkte
Tod:	-150 Punkte
Verbleibende Leben:	100 Punkte pro Leben
Zeit:	10 Punkte pro verbleibender Sekunde auf dem Countdown-Timer

Punktmultiplikatoren

Rogue	: x1
Andere GIs	: x1,25

SPIELDATEN SPEICHERN

Rogue Trooper verfügt über ein Profilsystem, das mehreren Spielern ermöglicht, auf einem einzigen System zu spielen.

Alle Fortschritte werden im jeweils aktiven Profil gespeichert.

Haben Sie eine Mission gemeistert, werden Ihre Fortschritte automatisch im aktuellen Profil gespeichert.

Im Einzelspieler-Menü ist nun die Option Spiel fortsetzen verfügbar. Wählen Sie diese Option aus, kehren Sie zum zuletzt erreichten Kontrollpunkt des aktuellen Levels zurück.

PAUSE-MENU

Drücken Sie ESC, um das Pause-Menü mit folgenden Optionen aufzurufen:

FORTSETZEN
Setzen Sie das aktuelle Spiel fort.

LEVEL NEU STARTEN
Starten Sie das Spiel am Anfang des aktuellen Levels neu.

ZUM KONTROLLPUNKT
Kehren Sie zum zuletzt gespeicherten Kontrollpunkt zurück.

CHEATS
Wählen Sie im Cheats-Menü einen der verfügbaren Cheats aus.

STEUERUNG ANPASSEN
Konfigurieren Sie die Steuerung des Spiels:
- Steuerung anpassen – Wählen Sie eine Controller-Konfiguration.
- Oben/unten spiegeln – Schalten Sie diese Option ein (gespiegelt) oder aus.
- Links/rechts spiegeln – Schalten Sie diese Option ein (gespiegelt) oder aus.
- Horiz. Empfindlichkeit – Bestimmen Sie die horizontale Empfindlichkeit der Kamera.
- Vertik. Empfindlichkeit – Bestimmen Sie die vertikale Empfindlichkeit der Kamera.
- Ducken-Modus – Wählen Sie "Halten" oder "Umschalten".
- Deckungsmodus - Wählen Sie "Halten" oder "Umschalten".

SOUND
Sie können folgende Soundeinstellungen bearbeiten:
- SFX – Lautstärke der Soundeffekte
- Musik-Lautstärke
- Untertitel – Schalten Sie die Untertitel ein oder aus.
- Chip-Sprachmeldungen – Legen Sie fest, wie oft Ihre Biochips sprechen.

BILDSCHIRM-SETUP
Nehmen Sie folgende Bildschirmeinstellungen vor:
- HUD-Transparenz – Bearbeiten Sie die Helligkeit der Informationen auf Ihrem HUD.
- Tipps aktivieren – Schalten Sie die Tipps ein/aus.
- Bluteffekte ein – Schalten Sie die Bluteffekte ein/aus.

SPIEL BEENDEN
Beenden Sie das Spiel. Ihre Fortschritte werden in diesem Fall nicht gespeichert.

SPEICHERN & BEENDEN
Beenden Sie das Spiel. Der zuletzt erreichte Kontrollpunkt wird im aktiven Profil gespeichert.

DAS TEAM

Management

Creative Director
Jason Kingsley

Technical Director
Chris Kingsley

Rebellion's Head of Programming
Kevin Floyer Lea

Head of Communication
Kristien Wendt

Rogue Trooper

From an original game design by
Michael Burnham and Tim Jones

Senior Producer
Michael Burnham

Assistant Producer
Scott Mackintosh

Code Lead
Morgan Parry

Code Team
Nick Davis, Richard Fine, Steven Humphreys, Richard May, Andrew McDonald

Asura and support programming
Kevin Floyer-Lea, Mike Healey, Kim Randell, Richard Rice, Andy Weinkove

Art Lead
Ben Flynn

Art Team
Alex Birtles, Sam Grice, David Kidd, Dan Meeuws, Ben Murch, Ivan Pedersen, Richard Whitelock, Wiggz

Additional Art
Andy Brady, Joe Gelder, Alex Moore, Dave Walsh

Lead Animator
John Nightingale

Animation team
Mark Bradshaw, Chris Bull, Tim Doubleday, Adam Murphy, Diarmaid O'Connor,

Design Lead
Alex Moore

Design Team
Wayne Adams, Andrew Crystall, Andrew Haith, John McCann, Kevin Nolan, Mike Rosser

Story and Script
Gordon Rennie

Audio
Tom Bible, Jordan Pedder

English Vocal talents
Russell Bentley, Rupert Degas, Nigel Greaves, Nick Haverson, Emma Tate

Support

QA
Pawel Goleniewski, Julian Hall, Andy Pattinson, Ian Tuttle

IT
Ed Duerr, Dan Thomas

Finance
Neil Blackler, John O'Brien

Thanks

Our thanks go to Gerry Finley-Day and Dave Gibbons who created the original Rogue Trooper comic and also to all the writers and artists that worked on Rogue Trooper over the years.
Also our special thanks go to Emerson Best, John Cleasby, Risa Cohen, Aeron Guy, Tim Jones, Dominic Preston, Kathryn Symes, Jamie Sims, Ken Turner and all Rebellionites past and present.

2000 AD

Jonathan Oliver, Matt Smith, and the 2000 AD team.

Audio Motion
Mick Morris, and the team.

Sarassin LLP
Vincent Scheurer

NASA
NASA and the “Visible Earth” team and web page, who allowed use of their imagery as the basis of geological texture work. Use of this imagery does not imply endorsement.

Outsource Media
Mark Estdale and team

Main Font
Justin Callaghan

Eidos
Producer
Patrick Cowan

Development Director
Darren Barnett

External Development Manager
Lee Singleton

Designer
Anna Marsh

Brand Manager
Adrian Arnese

QA Manager
Marc Titheridge

QA Supervisor
Ian Rowsell

Lead QA
Germaine Mendes, Richard Acherki, Damian Bennett

QA Engineers
James Hinchliffe, James Tripp, Timothy Dunn, Femi Sani, David Sangan, Neil Delderfield, Matthew Poon, George Wright, David Klein, Joseph Pirocco, Jason Claridge, Naomi Westlake

Localisation Manager
Monica Dalla Valle

QA Localisation Supervisor
Arnaud Messager

Lead QA Localisation Tester
Pablo Trenado

QA Localisation Testers
Augusto D'Apuzzo, Alessandro Marchesini, Edwige Béchet, Laëtitia Wajnapel, Tobias Horch, Francisca Barceló

Technical Author
Tom Waine

EIDOS Deutschland
Leiter Produkt/Marketing
Lars Winkler

Produkt Manager
Lars Wittkuhn

PR Manager
Theodossios Theodoridis

QA Manager
Ralf Bauer

Übersetzung
Böck GmbH

Audio
Toneworx Hamburg

The Rebellion logo, 2000 AD logo, Rogue Trooper characters, objects, locations and logos are trademarked or registered trademarks of Rebellion A/S in the United States and/or other jurisdictions. All rights reserved.
This product contains software technology licensed from GameSpy Industries, Inc. ©1999-2006 GameSpy Industries, Inc. All rights reserved.
Development tools and related technology provided under license from Logitech. © 2001-2004 Logitech. All rights reserved.
Uses Bink Video. Copyright (C) 1997-2006 by RAD Game Tools, Inc.

NOTIZEN

SICHERHEITSINFORMATIONEN

Dieses Schriftstück enthält wichtige Informationen zu Sicherheit und Gesundheit, die Sie vor Benutzung dieser Software gelesen und verstanden haben sollten.

VORSICHTSMASSNAHMEN WÄHREND DER BENUTZUNG

• Stellen Sie sich nicht zu nahe an den Bildschirm. Setzen Sie sich in ausreichendem Abstand vor den Bildschirm, so weit es die Länge des Kabels erlaubt.

• Spielen Sie das Video-/Computerspiel vorzugsweise auf einem kleinen Bildschirm.

• Spielen Sie nicht, wenn Sie müde sind oder wenig geschlafen haben.

• Spielen Sie in einem gut beleuchteten Raum.

• Legen Sie beim Spielen von Video-/Computerspielen stündlich eine Pause von 10 bis 15 Minuten ein.

WARNUNG: VERMEIDEN SIE SCHÄDEN AN IHREM FERNSEHGERÄT

Die Software ist nicht zur Nutzung mit allen Fernsehgeräten und Bildschirmen geeignet. Einige Fernsehgeräte, insbesondere Front- oder Rückprojektionsgeräte und Plasmaschirme, können durch Videospiele beschädigt werden. Statische Bilder oder Abbildungen, die während des normalen Spielens (oder bei Benutzung der Hold- oder Pause-Funktion) angezeigt werden, können die Bildröhre dauerhaft beschädigen oder sich auf dem Bildschirm „einbrennen“. Dadurch erscheint dauerhaft ein Schatten des statischen Bilds, auch wenn nicht gespielt wird. Prüfen Sie, ob eine sichere Benutzung von Video-/Computerspielen auf Ihren Geräten möglich ist. Schlagen Sie dazu immer im Handbuch Ihres Fernsehgeräts oder Bildschirms nach, oder wenden Sie sich an den Hersteller.

VORSICHTSMASSNAHMEN BEI DER BENUTZUNG DES DATENTRÄGERS

Lesen Sie das Benutzerhandbuch sorgfältig durch, um eine korrekte Benutzung sicherzustellen. Legen Sie die CD/DVD immer mit der Datenseite nach unten in die/den Konsole/PC ein. Berühren Sie nicht die Oberfläche der CD/DVD. Halten Sie sie seitlich fest. Vermeiden Sie Schmutz und Kratzer auf der CD/DVD. Sollte die Oberfläche verschmutzt sein, wischen Sie sie vorsichtig mit einem weichen und trockenen Tuch ab. Lagern Sie die CD/DVD nicht in der Nähe von Wärmequellen, und setzen Sie sie nicht direktem Sonnenlicht oder übermäßiger Feuchtigkeit aus. Verwenden Sie keine CD/DVD, die Risse aufweist, gewölbt oder unregelmäßig geformt ist bzw. mit Kleber repariert wurde, da es dadurch zu Fehlfunktionen oder Schäden an der/dem Konsole/PC kommen kann.

ERKLÄRUNG ZUM SCHUTZ GEISTIGEN EIGENTUMS UND ZUR BESCHRÄNKTEN GEWÄHRLEISTUNGSHAFTUNG DURCH EIDOS

The Rebellion logo, 2000 AD logo, Rogue Trooper characters, objects, locations and logos are trademarked or registered trademarks of Rebellion A/S in the United States and/or other jurisdictions. All rights reserved. This product contains software technology licensed from GameSpy Industries, Inc. © 1999-2005 GameSpy Industries, Inc. All rights reserved. Development tools and related technology provided under license from Logitech. © 2001-2004 Logitech. All rights reserved.

Dieses Softwareprodukt ist urheberrechtlich geschützt. Das bedeutet, dass Sie es nur vertragsgemäß nutzen, nicht aber kopieren dürfen. Insbesondere dürfen Sie nicht

- das Softwareprodukt ganz oder in wesentlichen Teilen vervielfältigen;

- das Handbuch zum Softwareprodukt ganz oder in Teilen kopieren;

- den Kopierschutz umgehen;

- das Softwareprodukt ausstrahlen, öffentlich vorführen, über das Internet, über Kabel und/oder sonstiges Telekommunikationsmittel verbreiten;

- das Softwareprodukt in Spielhallen nutzen;

- die Benutzung des Softwareprodukts gegen Entgelt anbieten;

- das Softwareprodukt gegen Entgelt vorführen;

- das Softwareprodukt ändern, bearbeiten, übersetzen oder sonst umarbeiten;

- das Softwareprodukt vermieten oder verleihen;

- das Softwareprodukt auf Netzwerkserver laden mit dem Ziel, es auf einem oder mehreren Rechnern in diesem Netzwerk zu verteilen oder eine solche Verteilung zu bewirken.

HINWEIS AUF DEN KOPIERSCHUTZ

Dieses Softwareprodukt ist kopiergeschützt.

Eidos Limited,
Wimbledon Bridge House,
1 Hartfield Road,
Wimbledon,
London SW19, 3RU

HINWEIS

Soweit dem Erwerber der Produkte hierdurch keine unzumutbaren Nachteile entstehen, behält sich Eidos Limited („Eidos“) das Recht vor, jederzeit und ohne Vorankündigung Weiterentwicklungen, Verbesserungen oder sonstige Änderungen an dem Produkt vorzunehmen.
Eidos gibt hinsichtlich dieses Handbuchs, seiner Qualität, Tauglichkeit
oder Eignung für einen bestimmten Zweck weder eine Garantie noch eine Zusicherung ab, es sei denn, es ist ausdrücklich etwas anderes vereinbart.
Sämtliche Personen und Unternehmensbezeichnungen in dieser Veröffentlichung sind frei erfunden, und jedwede Ähnlichkeit mit lebenden Personen oder Unternehmen ist rein zufällig.

GEWÄHRLEISTUNGSANSPRÜCHE

Soweit Sie das vorliegende Produkt über einen Vertriebspartner von Eidos bzw. den Handel erworben haben, haben Sie gegenüber Eidos keine direkten Gewährleistungsansprüche bzw. kaufrechtlichen Mängelrechte. Die Haftung von Eidos aufgrund Produkthaftungsrechts bleibt hiervon unberührt.

HOTLINE UND TECHNISCHER SUPPORT

Haben Sie Fragen zu unseren Spielen? Dann nutzen Sie bitte unser Online-Angebot oder setzen Sie sich mit unserer Helpline in Verbindung:
Die Helpline erreichen Sie Montag bis Samstag von 10.00 bis 22.00 (außer an gesetzlichen Feiertagen).

Online-Angebot:
Unsere Eidos-Helpline finden Sie unter:
http://www.eidoshelpline.de

Hilfe zu technischen Problemen erhalten Sie unter:
http://techsupport.eidos.de

Informationen über Eidos erhalten Sie unter:
http://www.eidos.com

DEUTSCHLAND:

Spielerische Hotline:	**0900-1-839 582**	(€1,86 pro Minute aus dem Festnetz)
(bei Fragen zum Spielablauf, Tipps & Tricks, Lösungshilfen sowie Cheats etc.)		
Technische Hotline:	**0900-1-839 572**	(€1,86 pro Minute aus dem Festnetz)
(bei Fragen zu technischen Problemen mit den Produkten wie Grafikfehler, Soundfehler, Abstürze etc.)		

ÖSTERREICH:

Spielerische Hotline:	**0900 - 400 895**	(€1,80 pro Minute aus dem Festnetz)
(bei Fragen zum Spielablauf, Tipps & Tricks, Lösungshilfen sowie Cheats etc.)		
Technische Hotline:	**0900 - 400 894**	(€1,80 pro Minute aus dem Festnetz)
(bei Fragen zu technischen Problemen mit den Produkten wie Grafikfehler, Soundfehler, Abstürze etc.)		

SCHWEIZ:

Spielerische Hotline:	**0900 - 220 222**	(CHF 4,23 pro Minute aus dem Festnetz)
(bei Fragen zum Spielablauf, Tipps & Tricks, Lösungshilfen sowie Cheats etc.)		
Technische Hotline:	**0900 - 770 771**	(CHF 4,23 pro Minute aus dem Festnetz)
(bei Fragen zu technischen Problemen mit den Produkten wie Grafikfehler, Soundfehler, Abstürze etc.)		

Minderjährige benötigen die Zustimmung eines Erziehungsberechtigten, um diese kostenpflichtigen Serviceangebote in Anspruch nehmen zu können.

Alle Preise beziehen sich auf Anrufe aus dem Festnetz sowie zum Zeitpunkt der ersten Drucklegung dieses Handbuches. Die Kosten zu einem späteren Zeitpunkt sowie von anderen Netzbetreibern insbesondere aus den Mobilfunknetzen können variieren. Bitte beachten Sie hierzu auf jeden Fall die kostenlose Tarifansage am Anfang der Verbindung und informieren Sie sich auch über die Kosten direkt bei Ihrem Telefonanbieter.

The PEGI age rating system:
Le système de tranche d'âge PEGI :
El sistema de clasificación por edad PEGI:
Il sistema di classificazione Pegi
Das PEGI Alterseinstufungssystem

Age Rating categories:
Les catégories de tranche d'âge:
Categorias de edad:
Categorie relative all'età:
Altersklassen:

Note: There are some local variations!
Note: Il peut y avoir quelques variations en fonction du pays!
Nota: ¡Variará en función del país!
Nota: Può variare a secondo del paese!
Achtung: Länderspezifische Unterschiede können vorkommen!

Content Descriptors:
Description du contenu:
Descripciones del contenido:
Descrizioni del contenuto:
Inhaltsbeschreibung:

BAD LANGUAGE
LA FAMILIARITÉ DE LANGAGE
LENGUAJE INAPROPIADO
CATTIVO LINGUAGGIO
VULGÄRE SPRACHE

DISCRIMINATION
LA DISCRIMINATION
DISCRIMINACIÓN
DISCRIMINAZIONE
DISKRIMINIERUNG

DRUGS
LES DROGUES
DROGAS
DROGHE
DROGEN

FEAR
LA PEUR
TERROR
PAURA
ANGST UND SCHRECKEN

SEXUAL CONTENT
LE CONTENU SEXUEL
CONTENIDO SEXUAL
SESSO
SEXUELLER INHALT

VIOLENCE
LA VIOLENCE
VIOLENCIA
VIOLENZA
GEWALT

For further information about the Pan European Game Information (PEGI) rating system please visit:

Pour de plus amples informations concernant l'évaluation du système d'information de jeu Pan Européen (PEGI), vous pouvez consulter:

Para obtener más información sobre el sistema de calificación de juegos (PEGI), por favor visite:

Per ulteriori informazioni sul sistema europeo di valutazione delle informazioni del gioco (PEGI) vi preghiamo di visitare:

Für weitere Informationen über das europäische Spiel-Informationen Bewertungs-System (PEGI) besuchen Sie bitte:

http://www.pegi.info